



**MUNICIPIO DE GUARAPARI  
ESTADO DO ESPIRITO SANTO  
GABINETE DO PREFEITO**

**LEI Nº. 3009/2009**

**DISPÕE SOBRE ALTERAÇÃO DE  
DISPOSITIVOS DA LEI Nº. 2990/2009 E  
DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.**

O **PREFEITO MUNICIPAL DE GUARAPARI**, Estado do Espírito Santo, no uso de suas atribuições legais, alicerçado no disposto do art. 88, Inciso V, da LOM – Lei Orgânica do Município, faz saber que a Câmara Municipal **APROVOU** e eu **SANCIONO** a seguinte

**LEI:**

**Art. 1º** - Fica alterado o Anexo II da Lei da 2990/2009, de 06 de julho de 2009, que passa a vigor com a seguinte redação:

**ANEXO II**

**Gratificação de Desempenho de Trabalho Técnico e Científico**

Referência	Denominação da Gratificação	Valor da Gratificação
(GOEAIP)	<b><u>Por 24 (vinte quatro) horas semanais</u></b>	
	a) Profissional em medicina, atuação em regime 12 (doze) horas ininterruptas	1.800,00
	<b><u>Por 30 (trinta) horas semanais</u></b>	
	a) Médico com atendimento em Pronto Atendimento - <b>PA</b>	2.700,00
	b) Médico com Atendimento em Estratégia da Saúde da Família – <b>ESF</b>	2.700,00
	<b><u>Por 40 (quarenta) horas semanais</u></b>	
a) Médico com Atendimento no Pronto Atendimento – <b>PA</b> ;	3.000,00	
b) Médico com Atendimento em Estratégia da Saúde da Família - <b>ESF</b>	3.000,00	
	<b><u>De acordo com a Jornada de Trabalho do Concurso</u></b>	
	a) Médico Perito	500,00

PROTUCOIA  
2043109  
08.09.09



**MUNICIPIO DE GUARAPARI  
ESTADO DO ESPIRITO SANTO  
GABINETE DO PREFEITO**

**Art. 2º** - Permanecem inalterados os demais dispositivos da Lei 2990/2009.

**Art. 3º** - Esta Lei entrará em vigor na data de sua publicação, revogando-se as disposições em contrário.

Guarapari – ES, 31 de agosto de 2009.

**EDSON FIGUEIREDO MAGALHÃES**  
*Prefeito Municipal*

**Projeto de Lei (PL) nº. 100/2009**  
**Autoria do PL nº. 100/2009: Poder Executivo Municipal**  
**Redação Final: Comissão Redação e Justiça/Poder Legislativo Municipal**  
**Processo Administrativo nº. 0015.789/2009**

PROJETO DE LEI Nº. 100/2009  
2043/09  
03/09/09